

FÉDÉRATION FRANÇAISE DE TIR À L'ARC

COMITÉ DÉPARTEMENTAL DU VAR

LIEU-DIT « LA ROUVIÈRE » - CHEMIN DE REBOUL

83590 GONFARON

PORT. : 0611188252 – TÉL. / FAX : 04 94 78 31 06

RÈGLEMENT RASSEMBLEMENTS DÉBUTANTS

Maj. à l'AG du 11/11/2019

Généralités

Ces rassemblements sont uniquement réservés aux arcs classiques et bare bow et aux archers n'ayant jamais participé à un concours officiel. La saison couvre de novembre à juin et l'inscription est de 3€ par participant

Les catégories ouvertes sont : poussin, benjamin, minimes et cadets filles et garçons ainsi que les adultes du département du var :

- Pendant leurs deux premières années de licence FFTA pour les jeunes
- Pour la première année de licence FFTA pour les adultes
- Pour la troisième année de licence pour ceux n'ayant pas atteint le niveau AS

Une catégorie HANDI mental et physique est créée pour les jeunes archers en possession de la carte HANDI

Les jeunes archers doivent être accompagnés sur le lieu du rassemblement par un adulte représentant la compagnie ou le club.

L'organisateur doit prévoir :

- Un marqueur (licencié FFTA) par cible ou par peloton
- Les feuilles de marque
- Un arbitre « bénévole »

Le classement doit être effectué par catégorie et par sexe pour tous. Le club organisateur devra rentrer les résultats sur le logiciel « Résult'arc » et les transmettre à :

- La commission « débutants » (Henri GABRIEL) :
toulondebutants@gmail.com
- Le comité départemental du var : cdarc83@gmail.com

Tableau des niveaux :

Niveaux	Indications	Changement de niveau
POUSSINS	1 ^{ère} année de licence : ils restent dans leur niveau	2 ^{ème} année de licence
NIVEAU 3	Débutants 1 ^{ère} année de licence toutes catégories sauf adultes (catégorie expert) Poussins 2 ^{ème} année de licence	A 240 points, ils passent au niveau 2 Poussins restent dans ce niveau toute la saison
NIVEAU 2	Archers en 2 ^{ème} année de licence ou étant dans ce niveau la saison précédente	A 240 points au niveau 2, ils passent au niveau 1
NIVEAU 1	Score ≥ 240 points en niveau 2 ou étant dans ce niveau la saison précédente	A 240 points au niveau 1, ils passent au niveau AS
NIVEAU AS	Score ≥ 240 points en niveau 1 ou étant dans ce niveau la saison précédente	A 240 points au niveau AS, ils sortent des RD
MASTER	Jeunes en 3 ^{ème} année de licence et n'ayant pas atteint le niveau AS	
EXPERT	Adultes en 1 ^{ère} année de licence	

Les arcs bare bow tirent aux mêmes distances que les classiques

Les archers qui sortent des RD pourront soit tirer en catégorie MASTER jusqu'à la fin de la saison, soit participer aux concours officiels

Cibles anglaises (intérieur et extérieur)

1 ou 2 départs, au choix de l'organisateur suivant le nombre d'inscrits

Objectif :

- Concours « individuel »
- Effectuer des duels

Organisation :

- 2 volées d'entraînement puis 1 série de 10 volées de 3 flèches
- Temps de tir de 2 minutes pour une volée de 3 flèches avec contrôle du temps par les feux au rythme AB/CD ou AB/CD/EF

Distances de tir et blasons

Catégories	Poussins	Niveau 3	Niveau 2	Niveau 1	Niveau AS	MASTERR	EXPERT
Distances	10m	15m	15m	15m	15m	15m	15m
Blasons	122cm	122cm	80cm	60cm	40cm	60cm	40cm

Finale départementale

Généralités :

- Ouvert à tous les archers jeunes et adultes n'ayant pas fait de concours officiel mais ayant participé à au moins 2 rassemblements débutants
- En individuel

Déroulement

- Le matin : début des tirs qualificatifs avec 2 volées d'entraînement puis 1 série de 10 volées de 3 flèches
- L'après-midi : duels (volées de 3 flèches) entre les archers d'une même catégorie. Duels en 6 sets gagnants et matchs de classement

Organisation :

- Inscription 1 semaine maximum avant le concours
- Le représentant du club ou de la compagnie confirmera les noms des archers à l'ouverture du greffe le matin

- Récompense aux 3 premiers de chaque catégorie
- Remise des récompenses à l'issue des finales

Parcours découverte (3 disciplines)

Généralités :

Parcours de 12 cibles :

- 6 cibles tir en campagne sur blasons de 20, 40, 60 et 80cm
 - o 3 cibles connues : 20, 40 et 60cm
 - o 3 cibles inconnues : 40, 60 et 80 cm
- 3 cibles 3D
- 3 cibles nature

L'implantation des cibles peut être panachée. Les filles et les garçons sont classés séparément dans tous les niveaux (Poussins, niveaux 3 et 2 qui tirent à 15m sur 80 et niveau 1 qui tirent à 15m sur 60 cm)

Ordre de tir

Parcours nature : les archers tirent 2 flèches du piquet correspondant à leur niveau sur blason (exemple : lynx, ours debout, cerf, marcassin)

- Poussins : 2 flèches au piquet blanc
- Niveaux 3 et 2 : 2 flèches au piquet bleu (5 à 20m)
- Niveau 1: 2 flèches au piquet rouge (5 à 25m)

Parcours 3D : les archers tirent 2 flèches du piquet correspondant à leur niveau :

- Poussins : piquet blanc
- Niveaux 3 et 2 : piquet bleu (5 à 20m)
- Niveau 1: piquet rouge (5 à 25m)

Parcours tir en campagne : les archers tirent 3 flèches du piquet correspondant à leur niveau sur des blasons de 20, 40, 60 ou 80

- Poussins : piquet blanc
 - o Inconnues : 5/10 – 5/10 – 5/10
 - o Connues : 5, 5, 10m
- Niveaux 3 et 2 : piquet bleu (5 à 20m)
 - o Inconnues : 5/10 – 5/15 – 10/20m
 - o Connues : 5, 10, 15m
- Niveau 1 : piquet rouge
 - o Inconnues : 10/15 – 10/20 – 15/25m

- Connues : 10, 15, 20m

Catégories classique	Poussins	Benjamins, Minimes, Cadets dans leurs 2 premières années de licences				Expert Juniors et Adultes ère 1 licence
		Niveau 3	Niveau 2	Niveau 1	Niveau As	
Distances	Piquet blanc	Piquet bleu	Piquet bleu	Piquet rouge	Piquet rouge	Piquet rouge
Campagne connues	5-5-10 m	5-10-15 m		10-15-20 m		
inconnues	5/10-5/10-5/10 m	5/10 - 5/15-10/20 m		10/15 - 10/20 - 15/25 m		
3D inconnues	5 à 10 m	5 à 20 m		5 à 25 m		
Nature inconnues	5 à 10 m 2 flèches au même piquet	5 à 20 m 2 flèches au même piquet		5 à 25 m 2 flèches au même piquet		

Comptage des points

- Tir en campagne : 6 zones de 1 à 6
- Tir sur cible 3D :
 - 11pts : petit cercle dans zone vitale
 - 10 pts : cercles dans la zone vitale
 - 8 pts : reste de la zone vitale
 - 5 pts : reste de l'animal
 - 0 pt : sabots, cornes et hors cible
- Tir nature :
 - Zone tuée : 1^{ère} flèche 20 pts, 2^{ème} flèche 15 pts
 - Zone blessée : 1^{ère} flèche 15 pts, 2^{ème} flèche 10 pts

Matériel encadrement :

- 3 cibles 3D (exemple : lynx, ours debout, cerf, marcassin)
- 9 cibles Fawofield

- 2 jeux de blasons campagne de 20, 40, 60 et 80cm
- 3 blasons animaliers
- Pas de tir : 3X12 = 36 piquets
- Pas stop : 12
- 4 talkie-walkie

Calendrier des rassemblements débutants du Var **(2022/2023)**

MOIS	CLUB	DATE
Novembre		
Décembre		
Janvier		
Février	Saint Raphaël	04/02/23
Mars	Lorgues Challenge « Julien Saugnac »	11/03/23
Avril	Brignoles	08/04/23
Mai		
Juin		